



TORNEO DE CUBO RUBIK 3X3 CONTRARRELOJ

INSTITUTO DE INGENIERÍA



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO
SUBDIRECCIÓN DE ESTRUCTURAS Y GEOTECNIA



REGLAMENTO DE LA COMPETENCIA DE CUBO RUBIK

1. Introducción

El Instituto de Ingeniería de la Universidad Nacional Autónoma de México (II-UNAM), en colaboración con el Capítulo Estudiantil del Posgrado de la UNAM ante la Sociedad Mexicana de Ingeniería Geotécnica (SMIG), busca generar un espacio de convivencia a través de esta competencia en la que la lógica matemática y los algoritmos son aplicados.

El cubo Rubik se ha convertido en el centro de atención a nivel mundial en los últimos años, siendo desde un pasatiempo hasta una disciplina profesional.

2. Objetivos

- ❑ Promover el pensamiento lógico matemático.
- ❑ Favorecer la convivencia sana entre académicos, estudiantes y participantes externos.
- ❑ Generar una competencia en la que, a través de la recreación, las habilidades y destrezas relacionadas con algoritmos sean reflejadas.

3. Participantes

- ❑ Podrán participar todos los académicos del Instituto de Ingeniería, los estudiantes inscritos en la carrera de ingeniería y carreras afines. Así también cualquiera que atienda a esta convocatoria.
- ❑ La competencia será completamente individual.
- ❑ Cualquier situación no prevista dentro del presente reglamento será atendida por el comité organizador.





4. Inscripciones

Publicada la convocatoria las inscripciones se realizarán a través del formulario electrónico <https://forms.office.com/r/5chK8YzTkR?origin=lprLink>. Los participantes deberán de cumplir con los siguientes puntos para poder inscribirse:

- ❑ Llenar y entregar el formulario de inscripción (en forma digital).
- ❑ Se establece como fecha límite de inscripción el día **05 de junio de 2025 a las 23:59 hrs.** Sin excepción no se inscribirán más de 15 participantes y tampoco se aceptarán más después de esta fecha.

5. Materiales

❑ Cubo Rubik

El cubo deberá ser de 3x3 de tamaño convencional (5.6 cm por lado, aproximadamente).

❑ Teléfono celular:

Este se solicita para ser utilizado como cronómetro durante la competencia. Cada participante competirá con su propio teléfono celular.





6. Etapas del torneo

I Primera clasificación

Esta comenzará el 9 de junio a las 17:00 hrs CDMX en la Ala Norte de la Torre de Ingeniería. Esta consta de tres rondas en la que todos los participantes armarán el cubo simultáneamente. El mejor tiempo de cada uno será considerado como “tiempo de clasificación” para cada participante. Los mejores tiempos de clasificación clasificarán a la siguiente etapa.

Al inicio de cada ronda los participantes entregarán sus cubos al jurado para ser mezclados.

La cantidad de participantes que avanzarán será definida en función del número de inscritos. Cada participante será vigilado por un miembro del jurado con el fin de corroborar que el participante tenga las manos sobre la mesa antes de iniciar el cronómetro y tomar el cubo. Al final se deberá colocar el cubo sobre la mesa y entonces detener el tiempo.

El jurado deberá vigilar que el cronómetro (teléfono celular) se encuentra en ceros antes de empezar cada ronda y que este funcione correctamente.

I Segunda clasificación

También consta de tres rondas con la misma dinámica que la anterior. Asimismo, la cantidad de mejores tiempos de clasificación que avanzan a la etapa final será considerada por el jurado.

I Etapa final: tercera clasificación

La dinámica es la misma. Aquí se definirá al ganador del torneo, siendo el mejor tiempo de clasificación de esta etapa.

7. Criterios de evaluación

Para que el tiempo en cada ronda pueda ser utilizado como “tiempo de clasificación” se tendrá que cumplir con lo establecido en la sección anterior. Sumado a esto, el cubo deberá estar armado de tal manera que no tenga piezas fuera de lugar o giradas. En dado caso de presentarse alguna situación de las anteriores, se tendrá que penalizar con lo establecido en la sección siguiente.

Se considerará que el cubo está armado cuando





8. Penalizaciones

❗ +2 segundos

Cronómetro no en ceros antes de empezar la ronda

El cubo no está perfectamente alineado (una cara girada más de 45°) al terminar la resolución

Manipulación del cubo antes de iniciar el cronómetro

Movimientos después de detener el cronómetro, como sujetar el cubo mientras para el tiempo o mover sus caras

❗ +3 segundos

Cubo mal armado al finalizar (pieza fuera de lugar o girada)

❗ Descalificación

El cubo no está completamente resuelto (más de una cara girada más de 45°).

Interferencia con otro participante o distracción intencional

Agresión verbal a otro participante o miembro del jurado

Cualquier otra situación será evaluada por el jurado.

9. Jurado

El jurado estará conformado por miembros, ya sean académicos o estudiantes, del Instituto de Ingeniería y del Capítulo Estudiantil del Posgrado UNAM ante la SMIG.

10. Premiación

Se otorgará un reconocimiento y un diploma a los tres primeros lugares de la competencia.

11. Informes

Las dudas, consultas o aclaraciones con respecto al concurso y/o al presente documento deberán formularse por escrito (ser claras, precisas y específicas) y podrán ser enviadas al correo electrónico: cfloresa@iingen.unam.mx

